

Pour tous les enfants,
plein d'énergie.

BASILE NE VEUT PAS DORMIR

Basile ne veut pas dormir

Basile ne veut pas dormir

Texte : Emmanuel CROMBEZ

Illustrations : Haïtham CROMBEZ

Note aux enseignants et aux parents

Chaque double page de ce livre est composée d'une page de gauche contenant le texte et d'une page de droite contenant l'illustration. La page de gauche comprend trois textes.

Le premier texte est en une seule phrase et est en capitales pour une lecture aisée des tout nouveaux lecteurs, les lettres muettes sont grisées, les voyelles et les sons composés de plusieurs lettres sont en orange, et les consonnes composées en noir. Le lecteur peut donc se concentrer sur les consonnes et les sons.

BASILE CHERCHE SON LIT

Le deuxième texte est aussi en une seule phrase, quelquefois un peu plus complexe que le premier, il s'adresse soit à des lecteurs plus avancés, soit à des lecteurs ayant tout de suite appris à lire en script. Ce deuxième texte différencie les voyelles seules (bleues) des compositions de lettres (vertes). Les lettres muettes sont en gris clair, et les consonnes composées sont en noir.

Basile cherche son lit

Le troisième texte est pour une lecture par le parent, par l'enseignant, ou pour un lecteur avancé. Le texte utilise une fonte de caractère OpenDyslexic et ajoute des lignes d'aide à la lecture.

Basile cherche son lit

BASILE EST PLEIN D'ÉNERGIE.

Basile est un enfant plein d'énergie.

Il y a des jours où l'on a du mal à
s'endormir, surtout lorsqu'on est un
enfant plein d'énergie.

Basile était ainsi, plein d'énergie.
On pourrait même dire, d'une
énergie débordante !

Quoi qu'il fasse, on savait qu'il
pouvait en faire plus.



BASILE NE VEUT PAS DORMIR.

Basile ne veut pas dormir, il veut jouer.

A la fin de la journée, quand arrivait
l'heure de dormir, c'était toujours la
même chose. Il aurait pu :

Jouer plus...

Rire plus...

Manger plus...

Sauter plus...

Bref, il n'arrivait pas à dormir.



PAPA DIT DE COMPTER DES MOUTONS POUR S'ENDORMIR.

Papa dit de compter des moutons pour
s'endormir.

Un soir, à l'heure du coucher, comme à son habitude, Basile ne voulait pas s'endormir.

Son papa lui dit alors ce que son propre père lui disait quand il était petit :

- "Compte des moutons qui sautent une barrière".

Mais son papa eut à peine le temps de lui faire un dernier bisou et d'éteindre la lumière que Basile s'écria :

- "Ça-y-est ! J'ai fini !".



BASILE SAIT COMPTER DE UN À TRENTE.

Basile sait compter de un à trente.

-
- Qu'est-ce-que tu as fini, Basile ?

 - De compter les moutons !

 - Mais ce n'est pas possible, il y a toujours des moutons en plus.

 - Oui, mais moi je suis chez les moyens, je ne sais compter que jusqu'à 30 !

 - Tu veux que je t'apprenne à compter au-delà ?

 - Non ! Après 30, ce ne serait plus drôle de toute façon.



UN CHEVAL AVEC DES AILES.

Pégase est un cheval avec des ailes.

Papa réfléchit longuement et revient vers Basile. Il s'assit au bord du lit.

- Sais-tu ce qu'est une chimère ?

- Une chimère ? Non, je ne sais pas.

- C'est un animal que nous créons. On l'imagine à partir de deux animaux qui existent vraiment.

- Comme Pégase, le cheval avec des ailes ?

- Exactement ! Eh bien, compte des chevaux avec des ailes. Ils vont sauter la barrière...



UNE CHIMÈRE EST UN ANIMAL IMAGINAIRE.

Une chimère est un animal imaginaire.

-
- Ça-y-est ! Ils ont sauté la barrière.
-
- Bravo ! Maintenant prends deux animaux au hasard.
-
- Un crocodile et un mouton ?
-
- C'est très bien ! Alors, fabrique ta chimère : un corps de mouton avec une tête et une queue de crocodile.
-
- Ça-y-est ! Je l'ai vue. Elle a sauté la barrière !
-



UN PANDA-TAUREAU.

Basile invente le panda-taureau.

- Et tu recommences encore, avec deux animaux que tu connais....

- Un panda

- Et ?

- un taureau !

- Parfait. Tu peux aussi lui faire sauter la barrière ?

- Ça-y-est !



UN REQUIN-ÉLÉPHANT.

Basile invente le requin-éléphant.

-
- Encore une autre chimère...

 - Euh... Un requin-éléphant !

 - Avec une queue de requin, comment la chimère sautera-t-elle la barrière ?

 - Comme un ressort ! Il rebondit...

 - Très bien !
-



BONNE NUIT.

Un bisou, et bonne nuit.

-
- Je vais maintenant te laisser. Tu n'es pas obligé de dormir mais ferme les yeux pour mieux imaginer les chimères... Quand tu en auras une qui te plaît beaucoup, retiens-la ! Tu me diras demain, au petit déjeuner, la plus belle chimère que tu auras trouvée.
-
- D'accord Papa ! Bonne nuit.
-



BASILE CHERCHE DES CHIMÈRES.

Basile cherche plein de chimères.

Basile est maintenant pressé de trouver
de plus en plus de chimères...



CHUT ! BASILE S'ENDORT.

Chut ! Basile s'endort.

Mais.... Chut !...

Basile s'endort...

Enfin !



Le site de l'illustrateur :

<http://heytam.crombez.info>



Le PDF de ce livre est disponible gratuitement sur le site d'ABC-Applications :

<http://abc-applications.com/ressources/Basile/>



Et sur Amazon :

<https://www.amazon.fr/dp/B098GSYYX9>