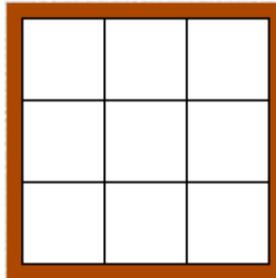


# Grilles logiques

## Le jeu:

Il s'agit de compléter une grille de 9 cases avec des lettres.



en se servant d'une liste de consignes comme ci dessous qu'il faut analyser et combiner pour placer chaque lettre à sa bonne case et ainsi résoudre la grille.

|          |                                  |
|----------|----------------------------------|
| <b>A</b> | n'est pas dans un coin, en haut. |
| <b>B</b> | est dans un coin.                |
| <b>C</b> | n'est ni en haut, ni en bas.     |
| <b>D</b> | est au centre de la grille.      |
| <b>E</b> | est à droite de A.               |
| <b>F</b> | est en haut, à gauche.           |
| <b>G</b> | est sous F.                      |
| <b>H</b> | n'est pas à droite.              |
| <b>J</b> | est dans un coin.                |

Pour comprendre les consignes il faut connaitre le vocabulaire utilisé dans le jeu.

### Ligne ou Horizontale

Trois lignes



### Colonne ou Verticale

Trois colonnes



## Diagonales

Une bleue

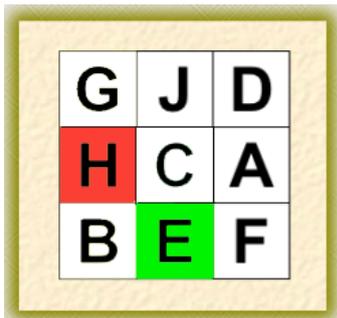


Une jaune



Sommet commun

H et E



Est accolé à...

J à D et D à J...



N'est pas accolé à...

H pas accolé à J



Pour faire des essais tu peux utiliser de petits cartons de 3 cm sur 3 cm sur lesquels tu auras inscrit les 8 premières lettres de l'alphabet A,B,C,D,E,F,G,H et le J plus lisible que le I que l'on peut confondre avec le 1 (un).

Bon travail et Bon jeu !

Les auteurs,