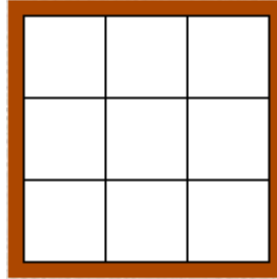


Grilles logiques

Le jeu:

Il s'agit de compléter une grille de 9 cases avec des lettres.



en se servant d'une liste de consignes comme ci dessous qu'il faut analyser et combiner pour placer chaque lettre à sa bonne case et ainsi résoudre la grille.

A	n'est pas dans un coin, en haut.
B	est dans un coin.
C	n'est ni en haut, ni en bas.
D	est au centre de la grille.
E	est à droite de A.
F	est en haut, à gauche.
G	est sous F.
H	n'est pas à droite.
J	est dans un coin.

Pour comprendre les consignes il faut connaître le vocabulaire utilisé dans le jeu.

Ligne ou Horizontale

Trois lignes



Colonne ou Verticale

Trois colonnes



Diagonales

Une bleue



Une jaune



Sommet commun

H et E



Est accolé à...

J à D et D à J...



N'est pas accolé à...

H pas accolé à J



Pour faire des essais tu peux utiliser de petits cartons de 3 cm sur 3 cm sur lesquels tu auras inscrit les 8 premières lettres de l'alphabet A,B,C,D,E,F,G,H et le J plus lisible que le I que l'on peut confondre avec le 1 (un).

Bon travail et Bon jeu !

Les auteurs,